

CICLO	CÓDIGO BANNER	CURSO	CR	HT	HP	HL	PC	REQUISITOS
1	MATH1002	COMPLEMENTO MATEMÁTICO PARA INGENIEROS (**)	5	3	0	0	4	
	SIST1101A	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES (**)	4	3	0	0	2	
	LENG1001	COMUNICACIÓN 1 (*)	5	4	2	0	0	
	RRHH1101	DESARROLLO DEL TALENTO (*)	2	2	0	0	0	
	HUMA1306	CIUDADANÍA GLOBAL (*)	2	2	0	0	0	
		Total Ciclo	18	14	2	0	6	
2	MATH1003	MATEMÁTICA BÁSICA PARA INGENIERÍA (**)	5	3	0	0	4	COMPLEMENTO MATEMÁTICO PARA INGENIEROS (**)
	LENG1002	COMUNICACIÓN 2 (*)	5	4	2	0	0	COMUNICACIÓN 1 (*)
	IDIO1401	PRE BEGINNER 1 (*)	1	1	0	0	0	
	COMP1201A	FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS (**)	4	2	0	1	3	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES (**)
	FISI1204A	MECÁNICA, OSCILACIÓN Y ONDAS (*)	3	2	0	2	0	COMPLEMENTO MATEMÁTICO PARA INGENIEROS (**)
	INVE1101	METODOLOGÍA UNIVERSITARIA (*)	3	2	2	0	0	
		Total Ciclo	21	14	4	3	7	
3	INFO120A	HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS (*)	2	2	0	0	0	
	MATH1101A	CÁLCULO 1 (*)	5	4	2	0	0	MATEMÁTICA BÁSICA PARA INGENIERÍA (**)
	SIST1102A	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (*)	4	2	2	2	0	FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS (**)
	MATH1103	MATEMÁTICA DISCRETA (**)	4	3	0	0	2	MATEMÁTICA BÁSICA PARA INGENIERÍA(**)
	FISI1206A	ELECTRICIDAD, MAGNETISMO Y ÓPTICA (*)	4	2	2	2	0	MECÁNICA, OSCILACIÓN Y ONDAS (*)
	IDIO1402	PRE BEGINNER 2 (*)	1	1	0	0	0	PRE BEGINNER 1 (*)
		Total Ciclo	20	14	6	4	2	
4	STAT1203A	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA (*)	5	4	2	0	0	MATEMÁTICA BÁSICA PARA INGENIERÍA (**)
	SIST1201A	ESTRUCTURA DE DATOS (**)	4	1	0	2	4	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (*)
	OPER1305	OPTIMIZACIÓN Y SIMULACIÓN (*)	4	2	0	4	0	CÁLCULO 1 (*)
	MATH1202A	CÁLCULO 2 (*)	5	4	2	0	0	CÁLCULO 1 (*)
	FISI1205	ELECTRÓNICA DIGITAL (**)	4	2	0	1	3	MATEMÁTICA DISCRETA (**)
		Total Ciclo	22	13	4	7	7	
5	COMP1303A	ANÁLISIS DE ALGORITMOS Y ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN (**)	3	2	0	1	1	ESTRUCTURA DE DATOS (**)
	LENG1003	COMUNICACIÓN 3 (**)	5	3	0	0	4	COMUNICACIÓN 2 (*)
	ISOF1201	BASE DE DATOS (**)	4	1	0	2	4	ESTRUCTURA DE DATOS (**)
	HUMA1111	RESPONSABILIDAD SOCIAL (*)	2	2	0	0	0	
	SIST1202A	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (**)	5	1	0	2	6	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (*)
	INVE1301	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN (*)	3	2	2	0	0	METODOLOGÍA UNIVERSITARIA (*)
		Total Ciclo	22	9	0	5	15	
6	ISOF1304	BASE DE DATOS AVANZADAS Y BIG DATA (**)	4	1	0	2	4	BASE DE DATOS (**)
	COMP1302	INTERACCION HUMANO COMPUTADOR (**)	4	2	0	1	3	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (**)
	COMP1401A	COMPUTACIÓN GRÁFICA Y VISUAL (**)	3	1	0	2	2	ANÁLISIS DE ALGORITMOS Y ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN (**)
	ISOF1301	MODELAMIENTO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE (**)	5	2	0	1	5	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (**)
	HUMA1406	PROYECTO SOCIAL (*)	1	1	0	0	0	RESPONSABILIDAD SOCIAL (*)
	ITEC1302A	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR (**)	3	2	0	1	1	ELECTRÓNICA DIGITAL (**)
		Total Ciclo	20	9	0	7	15	
7	ITEC1303A	ADMINISTRACIÓN DE SISTEMAS OPERATIVOS (**)	2	1	0	2	0	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR (**)
	SIST1301	APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES(**)	3	0	1	2	3	COMPUTACIÓN GRÁFICA Y VISUAL (**)
	RRHH1303	EMPLEABILIDAD (*)	4	2	0	0	4	DESARROLLO DEL TALENTO (*)
	ISOF1303A	DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE (**)	4	1	0	2	4	MODELAMIENTO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE (**)
	COMP1404	INTELIGENCIA ARTIFICIAL (**)	3	2	0	1	1	ANÁLISIS DE ALGORITMOS Y ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN (**)
	ITEC1301A	REDES 1 (**)	3	0	1	2	3	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR (**)
		Total Ciclo	19	6	2	9	15	
8	SIST1402B	APLICACIONES DISTRIBUIDAS Y SOLUCIONES WEB (**)	2	0	1	2	1	MODELAMIENTO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE (**)
	ITEC1402A	REDES 2 (**)	3	0	1	2	3	REDES 1 (**)
	ROPS1403	TALLER DE ROBÓTICA (**)	4	0	1	2	5	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR (**)
	ISOF1402B	GERENCIA DE PROYECTOS DE SOFTWARE (**)	3	2	0	1	1	APLICACIONES PARA DISPOSITIVOS MÓVILES (**)
	ISOF1401B	CALIDAD Y PRUEBAS DE SOFTWARE (**)	3	0	1	2	3	DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE (**)
	INFO1523A	SEGURIDAD INFORMÁTICA Y CIBERSEGURIDAD (**)	4	1	0	2	4	REDES 1 (**)
		Total Ciclo	19	3	4	11	17	
9	INVE1477	INMERSIÓN PROFESIONAL (h)	22	1	0	0	42	CALIDAD Y PRUEBAS DE SOFTWARE (**)
		Total Ciclo	22	1	0	0	42	
10	INVE1538	PROYECTO DE INVESTIGACIÓN APLICADA (h)	11	1	0	0	20	INMERSIÓN PROFESIONAL (h)
	INVE1535A	CAPSTONE PROJECT ING. SISTEMAS COMPUTACIONALES (h)	11	1	0	0	20	INMERSIÓN PROFESIONAL (h)
		Total Ciclo	22	2	0	0	40	
		Total créditos	205	85	22	46	166	

LEYENDA	
CR	Nº de Créditos
HT	Horas de desarrollo teórico
HP	Horas de desarrollo práctico
HL	Horas de desarrollo práctico en laboratorio
PC	Horas de práctica de campo
El Plan de Estudio indica horas por semana para un semestre académico de 16 semanas	
Los cursos presenciales y síncronos se desarrollan de forma modular, en 8 semanas cada uno, con el doble de horas por semana.	
(*)	Virtual asincrónico
(**)	Virtual síncrono
(h)	Híbrido