

CICLO	CÓDIGO BANNER	CURSO	CR	HT	HP	HL	PC	REQUISITOS
1	MATH1002	COMPLEMENTO MATEMÁTICO PARA INGENIEROS	5	3	0	0	4	
	SIST1101A	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES	4	3	0	0	2	
	LENG1001	COMUNICACIÓN 1 (*)	5	4	2	0	0	
	RRHH1101	DESARROLLO DEL TALENTO (*)	2	2	0	0	0	
	HUMA1306	CIUDADANÍA GLOBAL (*)	2	2	0	0	0	
		Total Ciclo	18	14	2	0	6	
2	MATH1003	MATEMÁTICA BÁSICA PARA INGENIERÍA (**)	5	3	0	0	4	COMPLEMENTO MATEMÁTICO PARA INGENIEROS
	LENG1002	COMUNICACIÓN 2 (*)	5	4	2	0	0	COMUNICACIÓN 1 (*)
	IDIO1401	PRE BEGINNER 1 (*)	1	1	0	0	0	
	COMP1201A	FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS	4	2	0	1	3	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES
	FISH204A	MECÁNICA, OSCILACIÓN Y ONDAS (*)	3	2	0	2	0	COMPLEMENTO MATEMÁTICO PARA INGENIEROS
	INVE1101	METODOLOGÍA UNIVERSITARIA (*)	3	2	2	0	0	
		Total Ciclo	21	14	4	3	7	
3	INFO120A	HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS (*)	2	2	0	0	0	
	MATH1101A	CÁLCULO 1 (*)	5	4	2	0	0	MATEMÁTICA BÁSICA PARA INGENIERÍA (**)
	SIST1102A	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (*)	4	2	2	2	0	FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS
	MATH1103	MATEMÁTICA DISCRETA	4	3	0	0	2	MATEMÁTICA BÁSICA PARA INGENIERÍA (**)
	FISH206A	ELECTRICIDAD, MAGNETISMO Y ÓPTICA (*)	4	2	2	2	0	MECÁNICA, OSCILACIÓN Y ONDAS (*)
	IDIO1402	PRE BEGINNER 2 (*)	1	1	0	0	0	PRE BEGINNER 1 (*)
		Total Ciclo	20	14	6	4	2	
4	STAT1203A	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA (*)	5	4	2	0	0	MATEMÁTICA BÁSICA PARA INGENIERÍA (**)
	SIST1201A	ESTRUCTURA DE DATOS	4	1	0	2	4	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (*)
	OPER1305	OPTIMIZACIÓN Y SIMULACIÓN (*)	4	2	0	4	0	CÁLCULO 1 (*)
	MATH1202A	CÁLCULO 2 (*)	5	4	2	0	0	CÁLCULO 1 (*)
	FISH205	ELECTRÓNICA DIGITAL	4	2	0	1	3	MATEMÁTICA DISCRETA
		Total Ciclo	22	13	4	7	7	
5	COMP1303A	ANÁLISIS DE ALGORITMOS Y ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN (**)	3	2	0	1	1	ESTRUCTURA DE DATOS
	LENG1003	COMUNICACIÓN 3	5	3	0	0	4	COMUNICACIÓN 2 (*)
	ISOF1201	BASE DE DATOS	4	1	0	2	4	ESTRUCTURA DE DATOS
	HUMA1111	RESPONSABILIDAD SOCIAL (*)	2	2	0	0	0	
	SIST1202A	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (**)	5	1	0	2	6	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN (*)
		Total Ciclo	19	9	0	5	15	
6	ISOF1304	BASE DE DATOS AVANZADAS Y BIG DATA (**)	4	1	0	2	4	BASE DE DATOS
	INVE1301	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN (*)	3	2	2	0	0	METODOLOGÍA UNIVERSITARIA (*)
	COMP1401A	COMPUTACIÓN GRÁFICA Y VISUAL (**)	3	1	0	2	2	ANÁLISIS DE ALGORITMOS Y ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN (**)
	ISOF1301	MODELAMIENTO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE (**)	5	2	0	1	5	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (**)
	HUMA1406	PROYECTO SOCIAL (*)	1	1	0	0	0	RESPONSABILIDAD SOCIAL (*)
	ITEC1302A	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR	3	2	0	1	1	ELECTRÓNICA DIGITAL
		Total Ciclo	19	9	2	6	12	
7	ITEC1303	SISTEMAS OPERATIVOS	4	1	0	2	4	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR
	COMP1302	INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADOR (**)	4	2	0	1	3	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS (**)
	RRHH1303	EMPLEABILIDAD (*)	4	2	0	0	4	DESARROLLO DEL TALENTO (*)
	ISOF1303A	DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	4	1	0	2	4	MODELAMIENTO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE (**)
	ITEC1301A	REDES 1	3	0	1	2	3	ARQUITECTURA DEL COPMUTADOR
		Total Ciclo	19	6	1	7	18	
8	SIST1402A	SOLUCIONES WEB Y APLICACIONES DISTRIBUIDAS (**)	3	0	1	2	3	MODELAMIENTO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE (**)
	ITEC1402A	REDES 2	3	0	1	2	3	REDES 1
	INVE1446A	PRÁCTICAS PREPROFESIONALES (*)	8	2	0	0	12	EMPLEABILIDAD (*) + DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE
	ISOF1401A	CALIDAD Y PRUEBAS DE SOFTWARE (**)	4	0	1	2	5	DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE
	ROPS1403	TALLER DE ROBÓTICA	4	0	1	2	5	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR
		Total Ciclo	22	2	4	8	28	
9	SIST1504	ELECTIVO 1 (**)	2	2	0	0	0	REDES 1
	SIST1503	SISTEMAS INTELIGENTES Y MACHINE LEARNING (**)	4	2	0	1	3	ANÁLISIS DE ALGORITMOS Y ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN (**)
	INVE1580A	TALLER DE TESIS 1 (*)	8	4	0	0	8	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN (*) + SOLUCIONES WEB Y APLICACIONES DISTRIBUIDAS (**)
	SIST1502	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	5	0	1	2	7	COMPUTACIÓN GRÁFICA Y VISUAL (**)
	ISOF1402A	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE (**)	3	2	0	1	1	CALIDAD Y PRUEBAS DE SOFTWARE (**)
		Total Ciclo	22	10	1	4	19	
10	INVE1535	CAPSTONE PROJECT SISTEMAS	4	0	0	3	5	SOLUCIONES WEB Y APLICACIONES DISTRIBUIDAS (**)
	INFO1523	SEGURIDAD INFORMÁTICA (**)	4	1	0	2	4	REDES 2
	INVE1644A	ELECTIVO 2 (**)	2	2	0	0	0	ELECTIVO 1 (**)
		TALLER DE TESIS 2 (*)	8	4	0	0	8	TALLER DE TESIS 1 (*)
		Total Ciclo	18	7	0	5	17	
Total créditos			200	98	24	49	131	

CURSOS ELECTIVOS - INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES							
CICLO	CÓDIGO BANNER	ELECTIVO 1	CR	HT	HP	HL	PC
9	SIST1503	DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS (**)	2	2	0	0	0
9	ITEC1520B	REDES INALÁMBRICAS Y TELECOMUNICACIONES (**)	2	2	0	0	0
9	COMP1502	CLOUD COMPUTING Y CONTINUIDAD (**)	2	2	0	0	0

CICLO	CÓDIGO BANNER	ELECTIVO 2	CR	HT	HP	HL	PC
10	ISOF1521A	EVOLUCIÓN Y CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE (**)	2	2	0	0	0
10	INFO1520A	E-BUSINESS Y ANALÍTICA WEB (**)	2	2	0	0	0
10	MAGM1446	GESTIÓN DE PROCESOS BPM Y ESTRATEGIA DE TI (**)	2	2	0	0	0

LEYENDA	
CR	Nº de Créditos
HT	Horas de desarrollo teórico
HP	Horas de desarrollo práctico
HL	Horas de desarrollo práctico en laboratorio
PC	Horas de Práctica de campo

El Plan de Estudios indica horas por semana para un semestre académico de 16 semanas

Los cursos presenciales y sincrónicos se desarrollan de forma modular, en 8 semanas cada uno, con el doble de horas por semana

(*) Virtual asincrónico (cursos virtuales).

(**) Virtual sincrónico (cursos remotos)

Para optar el grado de Bachiller en Ingeniería de Sistemas Computacionales es indispensable cumplir con los requisitos establecido en el Reglamento de Grados y Títulos vigente.