



FACULTAD DE INGENIERÍA
PROGRAMA DE INGENIERÍA DE SOFTWARE
MODALIDAD: SEMIPRESENCIAL
PLAN DE ESTUDIOS 2025
PERIODO CATÁLOGO: 225000

CICLO	CÓDIGO BANNER	CURSO	CR TOTAL	CR PRES	CR VIRT	Horas presenciales				Horas a distancia asincrónicas				Horas a distancia sincrónicas				REQUISITOS	
						HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC		
1	MATH202	COMPLEMENTO MATEMÁTICO APLICADO	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0						
	RRH4203	DESARROLLO DEL TALENTO	2	1	1	0	0	0	2	1	0	0	0						
	ISO2100	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	4	4	0	4	0	0	0										
	HMA2506	CIDADANÍA GLOBAL	2	1	1	0	0	0	2	1	0	0	0						
	LENG2501	COMUNICACIÓN 1	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0						
	INVE2506	METODOLOGÍA UNIVERSITARIA	3	1	2	0	0	0	2	2	0	0	0						
		TOTAL CICLO	21	13	8														
2	MATH204	MATEMÁTICA BÁSICA APLICADA	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0					COMPLEMENTO MATEMÁTICO APLICADO	
	COMP1201A	FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS	4	4	0	2	2	2	0									INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SOFTWARE	
	INFO1120A	HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS	2	0	2					2	0	0	0						
	IDIO1401	PRE BEGINNER 1	1	0	1					1	0	0	0						
	LENG2502	COMUNICACIÓN 2	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0					COMUNICACIÓN 1	
	MAGM2543	DINÁMICA ORGANIZACIONAL	3	1	2	0	0	2	0	2	0	0	0	2	0	0	0	CIDADANÍA GLOBAL	
		TOTAL CICLO	20	11	9														
3	MATH207	CÁLCULO 1	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0					MATEMÁTICA BÁSICA APLICADA	
	SIST208	ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS	4	0	4					2	2	2	0					FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS	
	MATH103	MATEMÁTICA DISCRETA	4	4	0	4	0	0	0									MATEMÁTICA BÁSICA APLICADA	
	FIS2504A	MECÁNICA, OSCILACIÓN Y ONDAS	3	3	0	2	0	2	0									COMPLEMENTO MATEMÁTICO APLICADO	
	IDIO1402	PRE BEGINNER 2	1	0	1					1	0	0	0					PRE BEGINNER 1	
	LENG2503	COMUNICACIÓN 3	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0					COMUNICACIÓN 2	
		TOTAL CICLO	22	13	9														
4	MATH208	CÁLCULO 2	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0					CÁLCULO 1	
	STAT251	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	5	3	2	0	4	0	2	2	0	0	0					MATEMÁTICA BÁSICA APLICADA	
	FIS2506A	ELECTRICIDAD, MAGNETISMO Y ÓPTICA	4	4	0	2	2	2	0									MECÁNICA, OSCILACIÓN Y ONDAS	
	SIST252	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	5	3	2	0	0	4	2					2	0	0	0	ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS	
	COMP2512	ESPECIFICACIÓN Y ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS	3	1	2	0	0	2	0					2	0	0	0	DINÁMICA ORGANIZACIONAL	
		TOTAL CICLO	22	14	8														
5	ITEC202	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR	3	1	2	0	0	2	0					2	0	0	0	MATEMÁTICA DISCRETA + ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS	
	ISO2511	DISEÑO Y PATRONES DE SOFTWARE	5	2	3	0	0	4	0					2	0	0	2	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	
	ISO2512	TALLER DE INGENIERÍA DE SOFTWARE	4	2	2	0	0	2	2					2	0	0	0	ESPECIFICACIÓN Y ANÁLISIS DE REQUERIMIENTOS	
	ISO2508	GESTIÓN DE BASE DE DATOS	4	2	2	0	0	4	0					2	0	0	0	ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS	
	HMA2505	RESPONSABILIDAD SOCIAL	2	1	1	0	0	0	2	1	0	0	0						
		TOTAL CICLO	18	8	10														
6	INVE2505	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	3	1	2	0	0	0	2	2	0	0	0					METODOLOGÍA UNIVERSITARIA	
	RRH4204	EMPLEABILIDAD	4	2	2	0	0	0	4	2	0	0	0					DESARROLLO DEL TALENTO	
	ISO2513	DISEÑO Y EXPERIENCIA UX	4	1	3	0	0	2	0					2	0	2	0	DISEÑO Y PATRONES DE SOFTWARE	
	ITEC2510	REDES Y COMUNICACIONES	3	1	2	0	0	2	0					0	0	4	0	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR	
	ISO2514	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB	4	2	2	0	0	4	0					2	0	0	0	DISEÑO Y PATRONES DE SOFTWARE	
	COMP2516	ANÁLISIS Y COMPLEJIDAD DE ALGORITMOS	3	0	3									2	2	0	0	ALGORITMOS Y ESTRUCTURA DE DATOS	
		TOTAL CICLO	21	7	14														
7	SIST2514	TALLER DE SISTEMAS OPERATIVOS	3	1	2	0	0	2	0					2	0	0	0	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR	
	ISO2515	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	4	1	3	0	0	2	0					2	0	2	0	DISEÑO Y EXPERIENCIA UX	
	SIST2515	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	4	1	3	0	0	2	0					2	0	2	0	ANÁLISIS Y COMPLEJIDAD DE ALGORITMOS	
	COMP2513	ARQUITECTURA DE SOFTWARE Y SOLUCIONES CLOUD	4	0	4									2	0	2	2	TALLER DE INGENIERÍA DE SOFTWARE	
	COMP2514	MATEMÁTICA Y MODELOS COMPUTACIONALES	4	0	4									2	0	2	2	ANÁLISIS Y COMPLEJIDAD DE ALGORITMOS	
		TOTAL CICLO	19	3	16														
8	INVE2509	PRACTICAS PREPROFESIONALES	8	6	2	0	0	0	12					2	0	0	0	EMPLEABILIDAD + DESARROLLO DE APLICACIONES WEB	
	ISO2516	CALIDAD Y PROCESOS DE SOFTWARE	4	0	4									2	0	2	2	ARQUITECTURA DE SOFTWARE Y SOLUCIONES CLOUD	
	ISO2517	PRUEBAS DE SOFTWARE	5	3	2	0	0	4	2					2	0	0	0	DESARROLLO DE APLICACIONES WEB	
	HMA1406	PROYECTO SOCIAL	1	0	1					1	0	0	0	0	0	0	0	0	RESPONSABILIDAD SOCIAL
			TOTAL CICLO	18	9	9													
9	INVE2511	TESIS	8	4	4	0	0	0	8					4	0	0	0	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN + PRACTICAS PREPROFESIONALES	
	ISO2505	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE	3	0	3									2	0	2	0	CALIDAD Y PROCESOS DE SOFTWARE	
	ISO2518	EVOLUCIÓN Y CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE ELECTIVO 1	4	0	4									2	0	4	0	PRUEBAS DE SOFTWARE	
	INFO2515	DESARROLLO DE APLICACIONES AVANZADAS	4	0	4									2	0	0	0	INTELIGENCIA ARTIFICIAL	
			TOTAL CICLO	21	4	17													
10	TIN2507	TRABAJO DE INVESTIGACIÓN	8	4	4	0	0	0	8					4	0	0	0	TESIS	
	INFO2505	SEGURIDAD INFORMÁTICA	4	0	4									2	0	2	2	REDES Y COMUNICACIONES	
	ISO2520	ELECTIVO 2	2	0	2									2	0	0	0	ELECTIVO 1	
	ISO2520	PROYECTO INTEGRADOR DE SOFTWARE Y TECNOLOGÍAS EMERGENTES	4	2	2	0	0	2	2					0	0	4	0	DESARROLLO DE APLICACIONES AVANZADAS	
			TOTAL CICLO	18	6	12													
TOTAL PLAN DE ESTUDIOS			300	88	112														

LEYENDA	
CR	N° de Créditos
HT	Horas de desarrollo teórico
HP	Horas de desarrollo práctico
HL	Horas de desarrollo práctico en laboratorio
PC	Horas de práctica de campo

El Plan de Estudios indica horas por semana para un semestre académico de 16 semanas.

Para optar el grado de Bachiller en Ingeniería de Software es indispensable cumplir con los requisitos establecido en el Reglamento de Grados y Títulos vigente.