



FACULTAD DE INGENIERIA  
PROGRAMA DE INGENIERIA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES  
ADULTO TRABAJADOR  
MODALIDAD: A DISTANCIA  
PLAN DE ESTUDIOS WA 2025  
PERIODO CATÁLOGO: 225000

CICLO	CÓDIGO BANNER	CURSO	CR TOTAL	Horas presenciales				Horas a distancia asincrónicas				Horas a distancia síncronas				REQUISITOS			
				CR PRES	CR VRT	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC	HT	HP		HL	PC	
1	MATH2520D	COMPLEMENTO MATEMÁTICO APLICADO	5	0	5					2	0	0	0	2	0	0	2		
	SIST1101D	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES	4	0	4									3	0	0	2		
	LENG2521D	COMUNICACIÓN 1	5	0	5					2	0	0	0	2	0	0	2		
	RRRH2520D	DESARROLLO DEL TALENTO	2	0	2					1	0	0	0	0	0	0	2		
	HUMA2526D	CIUDADANÍA GLOBAL	2	0	2					1	0	0	0	0	0	0	2		
<b>TOTAL CICLO</b>			<b>18</b>	<b>0</b>	<b>18</b>														
2	MATH2520D	MATEMÁTICA BÁSICA APLICADA	5	0	5					2	0	0	0	2	0	0	2	COMPLEMENTO MATEMÁTICO APLICADO	
	LENG2520D	COMUNICACIÓN 2	5	0	5					2	0	0	0	2	0	0	2	COMUNICACIÓN 1	
	IDIO1401	PRE BEGINNER 1	1	0	1					1	0	0	0	0	0	0	0		
	COMP1201D	FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS	4	0	4									2	0	1	3	INTRODUCCIÓN A LA INGENIERÍA DE SISTEMAS COMPUTACIONALES	
	FIS1204A	MECÁNICA, OSCILACIÓN Y ONDAS	3	0	3					2	0	2	0	0	0	0	0	0	COMPLEMENTO MATEMÁTICO APLICADO
<b>TOTAL CICLO</b>			<b>21</b>	<b>0</b>	<b>21</b>														
3	INFO120A	HERRAMIENTAS INFORMÁTICAS	2	0	2					2	0	0	0	0	0	0	2	MATEMÁTICA BÁSICA APLICADA	
	MATH2520D	CÁLCULO 1	5	0	5					2	0	0	0	2	0	0	2	FUNDAMENTOS DE ALGORITMOS	
	SIST1102A	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	4	0	4					2	2	2	0	0	0	0	0	MATEMÁTICA BÁSICA APLICADA	
	MATH1103D	MATEMÁTICA DISCRETA	4	0	4									3	0	0	2	MECÁNICA, OSCILACIÓN Y ONDAS	
	FIS1205A	ELECTRICIDAD, MAGNETISMO Y ÓPTICA	4	0	4					2	2	2	0	0	0	0	0	0	PRE BEGINNER 1
<b>TOTAL CICLO</b>			<b>20</b>	<b>0</b>	<b>20</b>														
4	STAT2521D	PROBABILIDAD Y ESTADÍSTICA	5	0	5					2	0	0	0	2	0	2	2	MATEMÁTICA BÁSICA APLICADA	
	SIST1201D	ESTRUCTURA DE DATOS	4	0	4									1	0	2	4	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN	
	OPER1305	OPTIMIZACIÓN Y SIMULACIÓN	4	0	4					2	0	4	0	0	0	0	0	0	CÁLCULO 1
	MATH2520D	CÁLCULO 2	5	0	5					2	0	0	0	2	0	0	2	2	CÁLCULO 1
	FIS1205W	ELECTRÓNICA DIGITAL	4	0	4									2	0	1	3	MATEMÁTICA DISCRETA	
<b>TOTAL CICLO</b>			<b>22</b>	<b>0</b>	<b>22</b>														
5	COMP1303A	ANÁLISIS DE ALGORITMOS Y ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN	3	0	3									2	0	1	1	ESTRUCTURA DE DATOS	
	LENG2520D	COMUNICACIÓN 3	5	0	5					2	0	0	0	2	0	2	2	COMUNICACIÓN 2	
	ISOF1201D	BASE DE DATOS	4	0	4									1	0	2	4	ESTRUCTURA DE DATOS	
	HUMA2526D	RESPONSABILIDAD SOCIAL	2	0	2					1	0	0	0	0	0	0	2	0	FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN
	SIST1202W	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	5	0	5									1	0	2	6	0	
<b>TOTAL CICLO</b>			<b>19</b>	<b>0</b>	<b>19</b>														
6	ISOF1304W	BASE DE DATOS AVANZADAS Y BIG DATA	4	0	4									1	0	2	4	BASE DE DATOS	
	INVE2020D	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN	3	0	3					2	0	0	0	0	0	2	2	METODOLOGÍA UNIVERSITARIA	
	COMP1401A	COMPUTACIÓN GRÁFICA Y VISUAL	3	0	3									1	0	2	2	ANÁLISIS DE ALGORITMOS Y ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN	
	ISOF1301W	MODELAMIENTO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE	5	0	5									2	0	1	5	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	
	HUMA1406	PROYECTO SOCIAL	1	0	1					1	0	0	0	0	0	0	0	0	RESPONSABILIDAD SOCIAL
<b>TOTAL CICLO</b>			<b>19</b>	<b>0</b>	<b>19</b>														
7	ITEC2503	SISTEMAS OPERATIVOS	4	0	4									1	0	2	4	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR	
	COMP2522	INTERACCIÓN HUMANO COMPUTADOR	4	0	4									2	0	1	3	TÉCNICAS DE PROGRAMACIÓN ORIENTADA A OBJETOS	
	RRRH2520D	EMPLEABILIDAD	4	0	4									0	0	0	4	DESARROLLO DEL TALENTO	
	ISOF1302D	DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	4	0	4					2	0	0	0	0	0	0	0	0	MODELAMIENTO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE
	ITEC2501	REDES 1	3	0	3									0	1	2	3	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR	
<b>TOTAL CICLO</b>			<b>19</b>	<b>0</b>	<b>19</b>														
8	SIST2503	SOLUCIONES WEB Y APLICACIONES DISTRIBUIDAS	3	0	3									0	1	2	3	MODELAMIENTO Y ANÁLISIS DE SOFTWARE	
	ITEC1402D	REDES 2	3	0	3									0	1	2	3	REDES 1	
	INVE2551	PRÁCTICAS PREPROFESIONALES	8	0	8					0	0	0	0	12	0	0	0	0	EMPLEABILIDAD + DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE
	ISOF1401W	CALIDAD Y PRUEBAS DE SOFTWARE	4	0	4									0	1	2	5	DISEÑO Y ARQUITECTURA DE SOFTWARE	
	ROPS1402D	TALLER DE ROBÓTICA	4	0	4									0	1	2	5	ARQUITECTURA DEL COMPUTADOR	
<b>TOTAL CICLO</b>			<b>22</b>	<b>0</b>	<b>22</b>														
9	SIST1504D	ELECTIVO 1	2	0	2									2	0	0	0	REDES 1	
	SIST1504D	SISTEMAS INTELIGENTES Y MACHINE LEARNING	4	0	4									2	0	1	3	ANÁLISIS DE ALGORITMOS Y ESTRATEGIAS DE PROGRAMACIÓN	
	INVE2555	TESIS	8	0	8					0	0	0	8	4	0	0	0	METODOLOGÍA DE LA INVESTIGACIÓN + SOLUCIONES WEB Y APLICACIONES DISTRIBUIDAS	
	SIST2504	DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES	5	0	5									0	1	2	7	COMPUTACIÓN GRÁFICA Y VISUAL	
	ISOF1402D	ADMINISTRACIÓN DE PROYECTOS DE SOFTWARE	3	0	3									2	0	1	1	CALIDAD Y PRUEBAS DE SOFTWARE	
<b>TOTAL CICLO</b>			<b>22</b>	<b>0</b>	<b>22</b>														
10	INVE1532D	CAPSTONE PROJECT SISTEMAS	4	0	4									0	0	3	5	SOLUCIONES WEB Y APLICACIONES DISTRIBUIDAS	
	INFO1523W	SEGURIDAD INFORMÁTICA	4	0	4									1	0	2	4	REDES 2	
	TIN2510	TRABAJO DE INVESTIGACIÓN	8	0	8					0	0	0	8	4	0	0	0	0	ELECTIVO 1
	<b>TOTAL CICLO</b>			<b>18</b>	<b>0</b>	<b>18</b>													
<b>TOTAL PLAN DE ESTUDIOS</b>			<b>200</b>	<b>0</b>	<b>200</b>														

CURSOS ELECTIVOS - INGENIERIA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES													
CICLO	CÓDIGO BANNER	ELECTIVO 1	CR TOTAL	CR PRES	CR VRT	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC
9	SIST1503W	DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS	2	0	2								2
9	ITEC2507	REDES INALÁMBRICAS Y TELECOMUNICACIONES	2	0	2								2
9	COMP2505	CLOUD COMPUTING Y CONTINUIDAD	2	0	2								2
CICLO	CÓDIGO BANNER	ELECTIVO 2	CR TOTAL	CR PRES	CR VRT	HT	HP	HL	PC	HT	HP	HL	PC
10	ISOF1506	EVOLUCIÓN Y CONFIGURACIÓN DE SOFTWARE	2	0	2								2
10	INFO2504	E-BUSINESS Y ANALÍTICA WEB	2	0	2								2
10	MAGM2516	GESTIÓN DE PROCESOS BPM Y ESTRATEGIA DE TI	2	0	2								2

LEYENDA	
CR	N° de Créditos
HT	Horas de desarrollo teórico
HP	Horas de desarrollo práctico
HL	Horas de desarrollo práctico en laboratorio
PC	Horas de práctica de campo
El Plan de Estudios indica horas por semana para un semestre académico de 16 semanas.	
Los cursos que se desarrollan de forma modular, en 8 semanas cada una, se desarrollarán con el doble de horas por semana.	
Los cursos especiales relacionados con Práctica Pre Profesional/Internados, Tesis y Trabajo de Investigación se desarrollarán en 16 semanas.	

Para optar el grado de Bachiller en Ingeniería de Sistemas Computacionales, es indispensable cumplir con los requisitos establecido en el Reglamento de Grados y Títulos vigente.